

モルックのルール

ツール



投げる棒のことをモルックという。下手投げを行うのが基本。



木製のピン。モルックを投げてスキットルを倒す。



モルックを投げる位置を示す。地面において使用します。※なくてもOK。

ルール

モルックを投げて倒れたスキットルの内容によって、50点ピッタリになるまで得点した方が勝ち！

How to Play!

1

モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、そこから3~4m離れたところにスキットルを右の図の順番に並べます。これがゲームスタート時の配置です。投擲時にモルッカーリに触れたり、踏み越えるとファウルとなり0点となります。

3~4mあける

JMA主催のゲームでは、3.5mを基準としています。



How to Play!

2

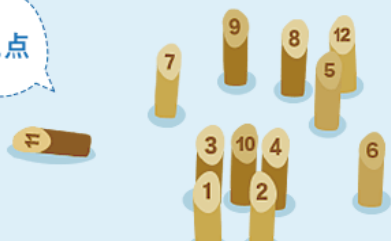
2チーム以上で対戦しますので、投擲順を決め、順番にモルックを投げてスキットルを倒します。このとき複数本のスキットルが倒れた場合は、「倒れた本数=点数」となります。

4点



1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキットルに書かれている数字=点数」となり、先に50点先取した方の勝利となります。

11点



point!



完全に倒れていない場合
スキットルが完全に倒れていない（重なって地面についていない）場合はカウントしません。



point!

3回ミスが続いた場合

3回連続スキットルを倒せず、失投した場合は0点と記録され失格となります。

How to Play!

3

スキットルは、倒された地点で再び立てられます。スキットルはゲームが進むにつれて広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。

point!

More Than 50

50点を超えた場合

Back to 25

50点を超えて得点した場合、25点へ減点されゲームは継続されます。



詳しいルールやモルック情報についてはコチラ！

日本モルック協会